

Jak si postavit vlastní fungující balík

4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete



napsal Petr Brožek

© 2015 Petr Brožek, www.tolarie.cz

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Prohlášení

Tento materiál je informačním produktem. Prosím Vás o respektování toho, že jakékoli šíření tohoto materiálu nebo jeho poskytování třetím osobám bez souhlasu autora je zakázáno. Děkuji za pochopení. Ačkoli jsem v eBooku popsal informace a postupy, které fungovaly v mém případě, je jen na Vaší zodpovědnosti, zda budou fungovat i ve Vašem případě. Autor za Vaše případné úspěchy či neúspěchy nenese žádnou zodpovědnost. Pokud v materiálu naleznete informace o produktech či službách třetích osob, berte je jako pouze mé doporučení k dané problematice.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Jak si postavit vlastní fungující balík

4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Děkuji vám, že jste se dali do čtení mého eBooku. Předpokládám, že jste se odhodlali k jeho stažení proto, že je Magic vaším koníčkem a chcete si ho co nejvíc užít po všech stránkách. Také předpokládám, že ještě nemáte 100% jasno v tom, jak se správně vypořádat s jednou z nejdůležitějších oblastí Magicu – se stavbou balíku.

Přesněji řečeno, se stavbou vlastního fungujícího balíku.

Věřím, že když si tento eBook přečtete až do konce, odstraníte velkou bariéru, která vám až dosud bránila v tom, vůbec se stavbou vlastního balíku začít. Díky otázkám, na které vás upozorním, budete vědět, na co se zaměřit a co vědět, než se vůbec do stavby balíku pustíte. A co mít na mysli v celém průběhu samotné stavby balíku.

Pomůžu vám orientovat se v množství dostupných karet, ze kterých se chystáte balík stavět. Celý proces stavby budete mít zasazený v jasném rámci. Produktivněji tak využijete svůj čas a stavbu balíku si víc užijete.

Neslibuji vám, že po přečtení tohoto eBooku budete mistry ve stavbě balíků, na to není zaměřen. Co vám můžu slíbit je to, že budete znát to nejdůležitější k tomu, aby vůbec mělo smysl se stavbou fungujícího balíku začínat.

Můj příběh

Začínal jsem stejně jako mnoho dalších. Seděl jsem před velkou krabicí magicových karet, kterou mi kamarád daroval poté, co mi vyložil základní pravidla hry. Hra se mi zalíbila a chtěl jsem si co nejdřív postavit svůj vlastní balík. Ale vůbec jsem nevěděl, odkud začít. Něco jsem zkusil a výsledek za moc nestál. To nebylo nic hrozného (dalo se to čekat), ale horší bylo to, že jsem si neuvědomoval, proč můj výtvar nefungoval. Šel jsem cestou pokus-omyl.

U hry jsem ale vydržel a o pár měsíců později jsem si troufl na hry s jinými lidmi a první turnaje. Na turnajích se mi na nováčka překvapivě dařilo, a ač mé balíky neobsahovaly žádné z nejdražších karet (jako středoškolák s dalšími zájmy jsem do Magicu zas tolik investovat nechtěl), celkem fungovaly. Všiml jsem si, že i pro mě cenově dostupné karty umí ve správné kombinaci porážet mnohem dražší balíky mých soupeřů, ale neuměl jsem přesně říct, čím to je.

Stavba vlastních balíků a hra s nimi se pro mě stala nejoblíbenějším aspektem Magicu. Někdy balíky fungovaly lépe a někdy hůře, někdy má očekávání splnily, jindy ne. A je to tak pořád. Jediný rozdíl je v tom, že teď dokážu celkem přesně říct, kde se stala chyba :-)

Cesta k tomu byla dlouhá a vedla přes stavbu vlastních balíků, které mi přinesly úspěch nejprve na domácí a pak i na mezinárodní scéně. A samozřejmě také vedla přes balíky, které na domácí ani mezinárodní scéně nefungovaly:-)

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Důležité na této zkušenosti bylo, že mi pomohla ujasnit si (bohužel až zpětně :-), jak ke stavbě balíku přistupovat.

Od doby, co jsem přestal hrát turnaje na nejvyšší úrovni a v Pardubicích otevřel magicový obchod Tolarie, jsem se často setkával s dotazy lidí na stavbu balíků. Byly to dotazy naprostých začátečníků, pokročilejších hráčů i těch soutěžně hrajících. Ač byl každý dotaz jiný, přišlo mi, že mají něco společné a snažil jsem se přijít na to, co. Něco, co řeší každý.

Uvědomil jsem si, že by každému opravdu pomohlo, kdyby při stavbě¹ vlastních balíků věděl, že existují **čtyři základní otázky**, na které musí bezpodmínečně znát odpověď, aby výsledný balík fungoval podle jeho představ.

1. Proč to dělám?

2. Jak dosáhnu svého cíle?

3. S kým budu hrát?

4. Z čeho vybírám?

¹ Stavbou hracího balíku rozumím proces, kdy vybíráte z menšího či většího množství magicových karet takovou kombinaci, která bude fungovat k dosažení cíle, který s balíkem máte, přičemž dodržíte předem daná omezení (velikost balíku, karty, které můžete zařadit atd.). A tím, že balík funguje myslím to, že je schopen vám přinést zamýšlený výsledek během hry. A je úplně jedno, jak si ten výsledek definujete, zda je to výhra, dosažení nějaké zábavné kombinace nebo vysvětlení hry začátečníkovi.

Obsah

Proč to dělám?	6
Mějte jasný cíl a nepouštějte ho z hlavy.	6
Možné cíle.	8
Cíl mám, jak najdu správné karty?.	10
Jak dosáhnu svého cíle?	12
Co je a co není strategie.....	12
Základní herní strategie.....	14
Strategii mám, jdu vybírat karty.....	16
S kým budu hrát?	18
Proč bych to měl vědět.....	18
Na koho se připravuji.	20
Vím, s kým budu hrát, jdu vybírat karty.	22
Z čeho vybírám?	24
Jaké karty můžu mít k dispozici.....	24
Hlavní omezení mého výběru.	26
Vím, co hledám. Jak na to?.....	28
Ted' už jste připravení	31
Jeden příklad za všechny	32
Co dál?	36

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

1. Proč to dělám?

Mějte jasný cíl a nepouštějte ho z hlavy

Když se rozhodnu stavět magicový balík, mám pro to důvod. A nejspíš jím nebude pouze samotné postavení balíku, i když to samo o sobě nabízí poměrně příjemně strávený čas a trénink mysli.

Balík bych spíše považoval za **prostředek k dosažení určitého cíle**.

A právě můj cíl, který stavbou balíku sleduji, je tím, co bude velmi zásadně ovlivňovat můj výběr karet. Stavím balík proto, abych s ním někoho naučil hrát Magic? Proto, abych otestoval nějakou kombinaci karet, která mě zaujala? Nebo proto, abych vyhrál turnaj? Sami si doplňte další a další cíle.

Cílů může být spousta. A dokonce jich můžu mít při stavbě balíku hned několik najednou. A dost často se to taky stává. Ale z osobní zkušenosti můžu říct, že je lepší počet svých cílů co nejvíce omezit, ideálně na jeden. Může se totiž stát, že se některé mohou navzájem téměř vylučovat!

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

V mém případě toto třeba znamenalo, že se mi často vůbec nevyplatila kombinace cílů – chci se dobře umístit na Pro Tour turnaji a přitom hrát celočervený balík. Ačkoli to často fungovalo, někdy byla doba pro celočervené balíky naprosto nepříznivá a lidé na ně byli hodně vyzbrojení a jednu část cíle (dobré umístění) jsem tak v podstatě vyloučil tou druhou (chci hrát celočervený balík). Doufám, že všichni nebudete muset létat za moře, abyste si to taky potvrdili :-)

Nechci tím říct, že byste se neměli pokoušet o nemožné, protože jedině tak vznikají ty nejlepší nápady, ale že je dobré si nedávat příliš omezení najednou. A v případě, že si zvolíte více cílů najednou, doporučuji si nechat otevřenou možnost, že některé opustíte, když uvidíte, že je nereálné je najednou naplnit.

Váš cíl se samozřejmě může během stavby a testování balíku měnit, ale o tom se budeme bavit někdy jindy. Pro začátek je důležité vědět, s **jakým cílem do stavby balíku přicházíte** a nepouštět ho z hlavy!

A **hlavně váš výsledný výtvor posuzovat právě v závislosti na vašem cíli!** Je totiž nesmysl stavět balík s cílem otestovat určitou karetní kombinaci a pak být smutný z toho, že jsem s balíkem ani jednou nevyhrál proti kamarádovi! Balík jsem přeci stavěl k otestování karet, ne pro výhru!

Možné cíle

Existuje mnoho cílů, s jakými se do stavby balíku pouštíte. Magic je totiž hrou, která nabízí téměř neomezené možnosti jak k ní přistupovat. Pro představu uvedu několik cílů, které jsem měl při stavbě balíků v průběhu let já sám a jak ovlivnily můj výběr karet pro balík:

Postavím balík, se kterým co nejlépe a nejsnáze vysvětlím hru úplnému laikovi.

Na první pohled mi to přišlo jednoduché. Vyberu prostě samé jednoduché karty a je to!? Jenže druhý pohled všechno komplikuje. Co to jsou ty jednoduché karty? Je dobré dát do balíku všechny druhy karet (instant, sorcery, creature..) nebo bude lepší, když si zahrajeme třeba jen s bytostmi, abych ho nejdřív naučil, jak funguje souboj? Nebude to moc málo a hra ho nezaujme? Postavím jednobarevný balík nebo rovnou víc barev, aby viděl všechny možnosti? Atd. Cíl někoho naučit Magic můj výběr karet většinou ovlivní tím směrem, že postavím balík převážně složený z bytostí, doplním několika instanty a sorcery typickými pro danou barvu a nezařadím karty s mechanikami typickými jen pro jednu edici/blok.

Otestuji určitou karetní kombinaci

Tento cíl stavby balíku mám v podstatě pokaždé s vydáním nové Magicové edice. Často mě zaujme jistá karta, která vypadá nadějně zvláště v kombinaci s nějakou další. A tato kombinace stojí za vyzkoušení. Nejběžnější postup je pak

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

ten, že danou kombinaci zařadím do už existujícího balíku nebo narychlo doplním balík dalšími kartami, jen abych si s novou kartou zahrál a viděl v akci její sílu. U tohoto přístupu je vždy důležité myslet na to, že jsem kartu chtěl vidět v akci a vůbec se nezabývat rádoby chytrými poznámkami mých protihráčů, že balík jako celek vůbec nefunguje a co jsem to postavil za hloupost:-) Mám totiž pořád na paměti, že balík stavím jen pro otestování karet (což je dobré před hrou soupeři říct).

Postavím nejlepší možný balík určité barvy na turnaj ve formátu Standard

Tento přístup jsem praktikoval poměrně dlouhou dobu a je častý i u dalších hráčů. Někdo si prostě v průběhu doby oblíbí jednu konkrétní barvu nebo kombinaci barev a chce na ní založit i své nové balíky. U mě to byl v mých začátcích bílo modrý kontrol. Později pak celočervené aggro. Ze začátku to vypadalo, že si takovým přístupem ulehčím práci, co se výběru karet týká, protože omezím počet těch, které mě zajímají. Ale opak byl pravdou.

Nakonec jsem nikdy nemohl ostatní barvy ignorovat, protože dobrý balík nejde postavit bez znalosti karet, které budou používat soupeři. Právě při stavbě turnajového balíku totiž musíte mít v hlavě v podstatě všechny ostatní možné balíky, abyste byli schopni vybírat karty tak, aby váš balík nakonec fungoval (byl schopný porážet soupeře). Na to prosím nezapomínejte a nestavějte turnajové balíky „ve vakuu“. Není to tak, že byste jen vzali všechny červené karty a všechny ostatní barvy při stavbě balíku ignorovali:-) Podrobněji se tomu budu věnovat ještě v dalších kapitolách.

Cíl mám, jak najdu správné karty?

Ačkoli je cíl při stavbě balíku velmi důležitý, **sám o sobě vám často až tolik nenapoví, které konkrétní karty byste měli do balíku vybrat.**

Třeba v případě, že je vaším cílem vyhrát turnaj nebo se pobavit při hře s kamarády. Někdy naopak může s výběrem karet dost pomoci, třeba když chcete postavit pro hru s kamarádem celozelený balík založený na elfech. Nebo když chcete postavit balík, aby porážel nějaký konkrétní balík vašich potenciálních soupeřů (třeba někoho, kdo hraje modrý balík s rušením). Ať už vám cíl napověděl k výběru karet do balíku hodně nebo málo, určitě ho nepouštějte z hlavy, výběr karet vám dále ulehčí zbylé tři otázky.

Ještě než se k nim dostaneme bych se rád zastavil u dvou případu, kdy by váš cíl postavení fungujícího balíku měl znamenat, že vlastní balík stavět vůbec nebudete. Někdy je dobré sáhnout po předkonstruovaném balíku namísto vlastních pokusů. To doporučuji v případě, kdy s Magicem začínáte a ještě nemáte příliš zkušeností. To že si pořídíte předkonstruovaný balík se vám vyplatí hned z několika důvodů.

Pokud nemáte zkušenosti s hrou jako takovou, jen těžko budete schopni posoudit jednotlivé karty, které se vám pro stavbu vlastního balíku nabízí. A také vám zcela určitě budou unikat možné synergie a vůbec základní principy, které je

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

dobré při stavbě balíku dodržovat. Stavba vlastního balíku pro hru je naprosto úžasným rozměrem Magicu a jednou z věcí, která ho odlišuje od jiných her. Zároveň je to ale jedna z velmi obtížných částí samotné hry. A určitě ne ta, kterou byste měli ve svém vstupu do Magicu začínat. Takže pokud se chcete s hrou seznámit a učit se ji hrát, určitě sáhněte po předkonstruovaném balíku. Do začátku je nejlepší Intropack, který doporučuji všem začínajícím hráčům jako první nákup. Stejně tak, pokud si chcete hrát pro zábavu s kamarády a nevíte, jak přesně postavit balík, aby byl s kamarádovým vyrovnaný, navrhuji vám, abyste sáhli po některém z Duel Decků.

Druhým případem je to, že chcete jít hrát turnaj a nemáte příliš času na přípravu. Nebo prostě nevíte jak na to, aby váš vlastní balík na turnaji fungoval. A vaším cílem je zároveň vyrovnaná hra s ostatními a třeba i pomýšlení na dobré umístění. I v tomto případě doporučuji sáhnout po předkonstruovaném produktu.

Pokud s turnajovým hraním začínáte, určitě sáhněte po Event Decku – balíku postaveném na turnaj. Tyto produkty jsou slušně poskládané a zajistí vám dobrý turnajový zážitek třeba na FNM turnaji a přitom jsou za velmi rozumnou cenu.

Pokud máte zkušeností více a třeba i vlastní větší sbírku karet, inspirujte se od úspěšných hráčů a postavte balík podle nich. Na internetu je plno zdrojů, kde jsou zveřejňované úspěšné balíky ze světových turnajů a vy si ho podle nich můžete sami poskládat ze svých karet. Tady je důležité upozornit na to, že i když dotyčný s balíkem uspěl, neznamená to, že s ním uspějete i vy a už vůbec ne, že jeho konstrukce byla ideální nebo že bude ideální i pro váš turnaj. Berte to spíše jako takové rychlé řešení nebo výchozí bod pro vaši vlastní stavbu.

2. Jak dosáhnu svého cíle?

Co je a co není strategie

Cíl máme a to je skvělé, teď se zaměříme na to, jak ho budeme chtít dosáhnout. Jelikož si stavíte vlastní balík, už alespoň rámcově víte, jak hra Magic funguje a že je možné se během hry ubírat více směry. A balík stavíte právě pro hru. Teprve během hry si můžete splnit některý ze svých cílů, pokud tedy nestavíte balík třeba na výstavu :-)

Jelikož budete s balíkem hrát, měli byste už dopředu vědět, jak by měl ideálně během hry fungovat. Budete se snažit vyhrát díky tomu, že se co nejrychleji dostanete k vyložení velké bytosti? Přejedete soupeře rychlým nástupem ještě před tím, než zahraje své manově náročné karty? Chcete mít hru pod kontrolou a mít odpověď na všechny útočné snahy soupeře? A tak dále.

To, že stavíte balík s tím, že bude během hry fungovat určitým způsobem, zde budu chápat jako strategii.

A právě to, že dáte svému balíku už od začátku jasný směr, vám hodně pomůže při následném výběru karet.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Ještě než začneme jednotlivé strategie rozebírat, je dobré si říci, co jako strategii nechápu.

Herní strategie není například to, že chcete mít balík postavený jen ze samých bytostí s creature typem elf. **Mít balík postavený ze samých elfů je samozřejmě naprosto legitimní cíl stavby balíky, nicméně vám to při výběru karet neřekne nic jiného, než že hledáte bytosti typu elf.**

Naopak strategie je to, že chcete postavit balík z bytostí typu elf, který se bude snažit co nejdříve vyložit na stůl plno elfů, aby potom těžil z plošných posilovacích efektů, které se pro bytosti typu elf nabízí. Díky tomu pak vytvoříte na soupeře rychlý tlak velkým množstvím poměrně velkých bytostí.

Pokud jsme u cíle balíku mluvili o tom, že se často nevyplácí kombinovat více cílů dohromady, u kombinování strategií toto platí dvojnásob (nebo spíše stonásob). Váš balík by měl mít jen jednu strategii a té se věnovat. Pro výběr karet je to velmi důležité a hodně vám to pomůže v tom, aby váš balík nakonec fungoval.

Držte se při výběru karet své zvolené strategie. Je sice jasné, že do vašeho balíku pak nebudou pasovat všechny karty, které byste si třeba chtěli zahrát, ale nikdo neříká, že si je nezahrajete v jiném balíku, který budete stavět později.

Podívejme se na ty základní strategie Magicu podrobněji.

Základní herní strategie

V Magicu existuje více herních strategií, tedy zamýšleného chování balíku ve hře. Úmyslně používám anglické názvy, jelikož české ekvivalenty se v podstatě nepoužívají a znalost anglických názvů vám hodně pomůže při hledání inspirace na internetu. Výčet dole není vyčerpávající a existují i strategie na pomezí mezi níže uvedenými.

Aggro – jedná se kategorii zahrnující útočné balíky založené na bytostech. Vaším herním cílem je vyvinout už od úvodních kol hry tlak na soupeře a dokázat hru vyhrát ještě před tím, než ji ovládnou na seslání náročnější karty (za 5 a víc man).

Control – kontrol je pravým opakem aggra a snaží se hru dostat do co nejpozdnější fáze a umět vyřešit soupeřovi snahy o výhru. Hru pak ovládne v pozdější fázi pomocí jedné karty, se kterou se soupeř nebude schopen snadno vypořádat.

Combo – kombo balíky jsou založené na tom, že se snažíte dostat k určité kombinaci karet (dvou nebo více), které vám společně dokážou vyhrát hru prakticky ihned poté, co je zahrajete. Jedná se o vyloženě dvoj nebo trojkaretní kombinaci znamenající téměř jistou výhru nebo o balíky založené na tom, že během jednoho kola zahrají velké

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

množství karet, z čehož pak čerpá efekt jedné vítězné karty. Znakem kombo balíků je to, že neinteragují se soupeřem a hra z jejich strany více připomíná solitaire, než Magic².

Ramp - „rampa“ je balík, který se snaží urychlit sesílání manově náročných kouzel. Je totiž dost pravděpodobné, že dokážete vyhrát ve fázi hry, kdy soupeř sesílá teprve trojmanová kouzla, zatímco vy už si vesele sesíláte šestimanová a nákladnější. Urychlení vašich kouzel se děje různými způsoby – nejčastěji pomocí kouzel, která vám umožní dát do hry země nad limit jedné vyložené v každém kole nebo pomocí zdrojů, které produkují manu stejně jako země (bytosti, artefakty). Úvodní kola většinou vykládáte země a další zdroje produkující manu a následně začnete vykládat velké bytosti, se kterými si soupeř v tak časně fázi hry nedokáže poradit.

Toto jsou strategie, se kterými se setkáte zřejmě nejčastěji a pokud se chystáte stavět balík, je dobré se na některou strategii zaměřit. Velmi vám to pak ulehčí výběr karet do balíku. Jaký může mít zvolená strategie vliv na výběr karet do balíku, si teď ukážeme.

2 Začátečnickům bych tuto strategii nedoporučoval, jelikož ignoruje mnoho součástí hry a nerozvinete díky ní mnoho potřebných dovedností. Na turnajové scéně naopak patří mezi oblíbené a proto, je užitečné vědět, zda je na daném formátu nějaký silný kombo balík a na něj se pak připravit.

Strategii mám, jdu vybírat karty

Kromě strategie je samozřejmě na místě uvažovat i o synergii – to, zda má konkrétní karta silnější efekt v kombinaci s jinou kartou. Například již zmíněné hromadné posilování určitého druhu bytostí – třeba elfů nebo vampírů. (na synergický efekt v deckbuildingu a další taje stavby balíků se podíváme někdy jindy). Ale i tak pořád musím uvažovat v mantinelech dané strategie. Jaké karty pro jednotlivé strategie hledám?

Aggro – hledám karty za 1, 2 a 3 many a můžu doplnit maximálně osmi kartami za 4 nebo 5 man. Základem jsou manově nenáročná kouzla - sesílací cena vašich karet začíná už na jedné maně. Kromě bytostí hrajete i kouzla, která buďto posilují vaše bytosti v souboji nebo slouží k odstranění soupeřových obránců. Ideální jsou bytosti s útokem vyšším, než je jejich sesílací cena (např. bytost za jednu manu s útokem dva). Chcete karty, které se aktivně snaží hru vyhrát, ne ty, které se jí snaží neprohrát – tedy lepší jsou kouzla přímého zranění než přidávání životů, útočné bytosti než obránci.

Control - Vaším cílem je zamezovat soupeřovým snahám o výhru a dostat se do pozdní fáze hry, kdy vyhrajete pomocí manově náročné/pomalejší karty. Ideální jsou kouzla, která vás zbaví bytostí, tzv. removal, přičemž se hodí, když se dokážete zbavit více soupeřových hrozeb najednou. Jelikož chcete operovat v úvodních kolech i v pozdější fázi hry, je třeba mít co nejuniverzálnější odpovědi na soupeřovy karty. V kontrolech je také důležitá tzv. karetní výhoda, tedy

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

získávání karet navíc (např. za jednu kartu líznout dvě karty). Uvítáte karty, které vás dokáží bránit nebo vás posunují k dalším kartám nebo do pozdní fáze hry.

Kombo - Kombo balíky se vesměs staví tak, že obsahují své kombo a k tomu karty, které tuto kombinaci vyhledávají nebo se částečně snaží získat vám čas, než se k nim během hry dostanete. Nebo v druhém případě (zahrání dostatečného množství karet) hrají hodně různých karet s podobným efektem, aby zvýšili svou šanci, že se jim potřebná kombinace sejde a krom minimální obrany se nezdržují se čímkoli jiným.

Ramp - Celý balík se tak skládá v podstatě jen z vyváženého mixu karet produkujících manu (země a karty produkující manu nad rámec země) a karet, které vyhrávají hru, tedy těch, do kterých se snažíte akcelarovat. Například tedy hrajete balík, který obsahuje 24 země, 16 jedno až trojmanových bytostí, které produkují manu, 16 manově náročných karet, kterými budete vyhrávat a pak 4 karty, které vám tvoří karetní výhodu nebo ty velké bytosti hledají. Vyhněte se rychlým agresivním bytostem, protože ty váš herní plán nepodporují a také šetřete s reaktivními kartami.

S jasným cílem a strategií by se zdálo, že můžete se stavbou fungujícího balíku začít. Jenže to byste zapomněli na další důležitou oblast, bez jejíž znalosti fungující balík nepostavíte. Magic je hra určená pro hru dvou a více hráčů. A právě interakce se soupeřem (jeho balíkem) je základem hry. Proto je nezbytné umět si odpovědět na otázku – s kým budu hrát?

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

3. S kým budu hrát?

Proč bych to měl vědět?

Když si ujasníte, co je vaším cílem a jak ho chcete během hry dosáhnout, musíte vědět, s kým budete hrát. Tím myslím hlavně to, s jakými balíky se utkáte. To bude mít velký vliv na karty, které zařadíte.

Ve hře s určitým typem balíků, jsou totiž dobré nějaké karty a proti dalším úplně jiné.

V ideálním případě by bylo dobré mít naprosto jasnou představu, s kým budete hrát. Ale to téměř nikdy není možné, ačkoli dost často na správném odhadu strategií protivníků závisí váš úspěch. A to nejen na velkých turnajích. I když třeba jen někoho učíte Magic a nevíte, s jakým přijde balíkem, tak můžete nechtěně postavit takový, proti kterému nebude mít vůbec žádnou šanci, a moc si nezhrajete a třeba ho i od hry úplně odradíte.

Někdy je poměrně jasné, s kým se můj balík utká. A to dokonce do detailu jak soupeře, tak i jeho balíku. To je třeba v případě, že si jdu zahrát s kamarádem, jehož balík znám. Někdy je to složitější odhadnout, třeba když se chystám na turnaj, na který jde dalších 20 lidí, které neznám. Ale tam většinou mohu tušit, s jakými strategiemi se dá počítat na

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

daném formátu. A někdy prostě vůbec nevím, co můžu čekat. Třeba v případě, že si přisednu na hru k novému návštěvníkovi mé oblíbené herny.

Ale ať už se jedná o jakýkoli z případů, vždy mi dá alespoň přibližnou informaci, co můžu od hry očekávat. A už s tímto očekáváním si vybírám karty do svého balíku.

Magic je hodně o interakci a teprve interakce se soupeřovým balíkem ten váš vlastní prověří.

Proto je důležité mít na paměti, že se balík nestaví ve vakuu, ale vždy s očekáváním interakce.

Některé obecně „lepší“ karty totiž mohou být v určité interakci podprůměrné a naopak některé „slabší“ tam mohou zářit. Některé se pro naplnění vašeho cíle hodí lépe a některé méně.

Když mluvíme o interakci se soupeřem, pojďme se podrobněji podívat na to, s kým se vůbec může hrát, přičemž budu opět vycházet ze své zkušenosti.

Na koho se připravuji?

Znakem mých fungujících balíků bylo mimo jiné to, že jsem už při jejich stavbě počítal s tím, co můžu čekat od svých soupeřů. Znakem těch neúspěšných to, že jsem na budoucí soupeře jaksi zapomněl :-). Do jakých interakcí se soupeři jsem se chystal a můžete se do nich dostat i vy?

Vím, s kým hraju

Domácí hraní s kamarádem. V tomto případě často vím, s jakým přesně balíkem budu hrát. Víم, jaké karty můžu očekávat v kamarádově balíku, třeba proto, že víم, že teď si oblíbil celočerný kontrolní balík. Víم, že hraje hodně zahazování karet z ruky a hodně zabíjení bytostí. Takovéhle prostředí je v podstatě ideální pro to, abych volil do svého balíku přesně takové karty, které mi umožní dosáhnout mého cíle. Na druhou stranu se mi mohou mé volby vymstít, když si kamarád mezitím postavil balík jiný, než na který jsem se připravoval:-)

Vím, o co nám jde

Jiná interakce není ani tak jasně definovaná balíky, které potkám, ale cílem. Třeba přátelské hraní ve více hráčích. Při účasti v této interakci se snažím nevybočit z konsensu skupiny o tom, jak by měly naše hry probíhat. Cílem takové skupiny může být třeba to, že nebudeme hrát v balících karty omezující soupeřovu manovou základnu. Nebo nebudeme hrát combo decky vyhrávající v jednom kole. Ve větších skupinách je někdy obtížné sladit úplně cíle všech hráčů. Každý

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

má trochu jiný názor na to, co znamená „dobře si zahrát“ a každý považuje za „nefér“ jiné karty nebo kombinace karet. Pokud se navíc jedná o hraní karet bez omezení turnajového nebo jiného formátu, může se často obtížně hledat shoda. Ale po několika setkáních už by měli všichni účastníci alespoň tušit, co se v té dané skupině „nosí“ a co ne a mít tak jasněji ve výběru karet do balíku.

Vím, čím se řídíme

Do této skupiny zařadím turnajovou interakci (nebo jakékoli jiné hraní podle předem jasně daných pravidel). Je vždy známá množina karet, které můžu očekávat (různě velká podle daného formátu) a je také známé, že turnaje se většina hráčů účastní s cílem vyhrát. Většinou je podstatné odhadnout, s jakými balíky na turnaj dorazí ostatní. Dokonce, i když jdete na turnaj, tak můžete přibližně odhadnout, s jakými balíky se utkáte. Vždy totiž existuje metagame – určité celkem jasně definovaná množina balíků, které jsou na daném turnajovém formátu nejpopulárnější/nejsilnější. Ty je dobré znát. Někdy bude dokonce stačit vzpomenout si, jak vypadalo herní pole minulý týden, to v případě, že si jdete zahrát třeba FNM turnaj ve vaší místní herně. Právě během turnajového hraní dost často úspěch závisí na vašem odhadu toho, s jakými balíky se vám postaví protihráči a tom, jak tuto znalost využijete při volbě karet do balíku.

Když už známe interakce, do jakých se budeme s balíkem dostávat, podíváme se, jak mohou přímo ovlivnit výběr karet, o kterých se budeme pro náš balík rozhodovat.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Vím, s kým budu hrát, jdu vybírat karty

Pokud budu znát perfektně soupeřův balík, mělo by to mít velký vliv na můj výběr karet. **Čím víc toho budu vědět, tím konkrétněji zaměřené karty bych měl vybírat. Čím méně, tím spíše budu zvažovat obecněji fungující karty.**

Pokud si třeba vezmu **hru s kamarádem** a balíkem, který znám, mám několik možností, jak ke stavbě balíku přistoupit. A můj výběr karet bude ovlivněn do velké míry cílem, který jsem si dal. Pokud mi jde čistě o výhru, není nic snadnějšího, než si do balíku zvolit karty přímo zaměřené proti kamarádově balíku, které by proti jiným balíkům neměly často žádné využití. Nebo naopak do balíku nezařadím proti němu zaměřené karty, aby hra byla vyrovnanější a můj balík schopný obstát i proti jiným soupeřům v budoucnosti. Z vlastní zkušenosti mohu říct, že dost často zpočátku nastává spíše první situace, která má za následek, že si dva kamarádi staví balíky vyloženě jen proti sobě navzájem a s každou další hrou přidávají víc zaměřených karet. Výsledkem je pak poněkud degenerovaná hra a vítězem nakonec bude ten, který balík úplně změní :-)

Pokud si chystám balík pro **vyrovnanou hru ve více hráčích** a nebudu chtít být vyvrhelem, moje volby karet to velmi ovlivní. Například si nedám do balíku karty, které ničí všechny země všem hráčům nebo zakazují hrát určitý druh kouzel. Nebo si nedám do balíku kombinaci karet, která mi hru vyhraje během jednoho kola bez možnosti soupeřů

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

(připravených na „přátelskou“ hru) na tuto kombinaci reagovat. Takovéto prostředí vyžaduje trochu více citu a je praktické alespoň rámcově vytušit, které karty či strategie by se mým spoluhráčům nemusely líbit. Vždy je samozřejmě těžké ve větší skupině sjednotit význam toho, co kdo považuje za zábavu a přátelskou hru.

Když **jdu na turnaj**, je situace opět úplně jiná. Jak jsem už psal, je dobré alespoň rámcově vědět, s jakými balíky se můžu na turnaji setkat a s touto znalostí pak vybírat karty (pokud je mým cílem nejen si zahrát, ale pomýšlet i na dobrý výsledek). Například vím, že většina balíků na formátu hraje karty, které jsou hodně silné proti bytostem s obranou jedna. Když toto vezmu do úvahy, budu se snažit tyto bytosti při výběru do balíku omezit a hledat raději nějaké silnější. Nebo vím, že většina hráčů v mé herně hraje ráda bílou barvu a přidávání životů a bytosti s protekcí na červenou. Proto zvažím do svého červeného balíku založeného na přímém zranění nějakou kartu, která by přidávání životů zakazovala nebo se tomuto balíku úplně vyhnu. A tak podobně. Pokud dokážete detailně předpovědět možné balíky, která na turnaji můžete potkat, často dojdete k tomu, že **není možné se na všechny připravit**. Z toho si nic nedělejte, je to naprosto běžné. Často je nejlepší připravit se alespoň na několik balíků, které jsou nejhranější nebo ty, které například bez přímo zaměřených karet v sideboardu nedokážete vůbec porazit. Některé balíky budete často ignorovat, což vám opět upřesní to, jaké karty budete do balíku vybírat.

Pokud už znáte i interakce se soupeři, které váš balík čekají, zbývá nám ještě jedna otázka, na kterou musíte znát odpověď, než se do stavby balíku pustíte.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

4. Z čeho vybírám?

Jaké karty můžu mít k dispozici

Poslední věc, co musíte mít na paměti je to, z jakých karet vůbec vybíráte. Tohle se taky může zdát jako samozřejmý bod, ale překvapivě hodně lidí ho vůbec nemá vyřešený. Dá se totiž vybírat ze své sbírky, ze všech karet na daném formátu, ze všech karet, co kdy vyšly nebo třeba jen z karet do pěti korun či karet od jednoho ilustrátora. Záleží na tom, jak si to do začátku omezíte.

V Magicu existuje něco přes 12 tisíc unikátních karet a každý rok přibývají nové.

To je celkem velký objem nabízející téměř nekonečné množství kombinací. Jen těžko tak budete moci vzít při stavbě balíku v úvahu všechny možnosti, které Magic nabízí. Předchozí otázky vám už určitě pomohly tento výběr hodně zmenšit, ale to nejkonkrétnější zúžení výběru přijde až v této kapitole.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Ať už stavím jakýkoli balík, téměř nikdy do něj nebudu volit karty ze všech, které mi Magic nabízí a namísto tisíců, budou vhodných karet do balíku stovky, případně desítky či dokonce jen jedna nebo dvě.

Právě to, že lidé předem nevědí, z jaké množiny karet vůbec chtějí do balíku vybírat, jim dle mé zkušenosti velmi znesnadňuje vůbec se stavbou začít, případně jim to hodně komplikuje samotný proces stavby balíku. Jsou pak hodně roztěkaní a přicházejí na další a další karty, které by do balíku mohli zařadit. A přitom je třeba vůbec zařadit nemohou.

Sám se často dostávám do obtížné situace, kdy se někomu snažím se stavbou balíku poradit, ale dotyčný sám si není jistý, z jakých karet byste mu vůbec měli nějaké doporučovat. Až zdoluhavě se o jeho představách dozvídáte. A přitom by stačilo malé ujasnění na začátku! A někdy i sám sebe přistihnu při tom, že třeba stavím balík na turnaj, ale nakonec zjistím, že před jeho začátkem neseženu všechny karty, které jsem do něj zamýšlel zařadit.

Důležité je také pamatovat na to, že pokud z důvodu dostupnosti nemůžete zařadit určitou kartu, má to vliv i na další karty, o kterých se budete rozhodovat. Některé karty by se třeba hodily právě díky kombinaci s touto kartou, ale bez ní už nebudou tak užitečné a bude lepší dát přednost jiným.

Pojďme se hned podívat na to, jaké jsou časté možnosti výběru karet do balíku, protože právě toto vymezení je naprosto klíčové pro fyzické zrealizování konkrétního balíku (což je zamýšleným výsledkem vaší snahy).

Hlavní omezení mého výběru

Když vybírám karty do balíku, akceptuji minimálně jedno, ale spíše více nutných omezení. Ty je určitě dobré znát dříve, než se do stavby pustím, jelikož budou výběr karet výrazně ovlivňovat. Během let jsem se setkal s množstvím různých omezení při výběru karet a ty nejdůležitější uvedu.

(Turnajový) formát

Pokud se chystám na turnaj v určitém formátu, mám výběr omezen tím, že si vybírám pouze z karet, které je na tomto turnajovém formátu možné hrát. Vždy je tedy dobré už dopředu vědět, které karty si turnaji nezahrají a nebudu o nich muset uvažovat při výběru do mého balíku. Dokonce, i pokud se nechystám na turnaj. Je možné, že budu stavět balík podle turnajových pravidel, třeba proto, že jsme se tak v naší skupince dohodli. Stejně jako turnajový formát může fungovat jiné „formáty“, podle kterých svůj balík stavím. Například to, že stavím balík jen z common karet nebo třeba jen z bytostí, nebo jen z karet začínajících na určité písmeno atd. Každý takový formát pak určí množinu karet, ze kterých vybírám.

Fyzicky dostupné karty

I když jsme schopní karty do balíku omezit výběrem formátu, stále bude důležitým faktorem fyzická dostupnost karet. Balík totiž nepostavím bez toho, abych karty fyzicky měl. Omezením mi tak může být má sbírka (karty, které fyzicky

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

vlastním). Samozřejmě nemusíte při vymýšlení balíku některé kombinace karet ihned zavrhnout, pokud je zrovna nemáte doma, jelikož je často poměrně snadné potřebné karty sehnat. Můžete si je vypůjčit od kamaráda, od někoho vyměnit nebo koupit v obchodě. V takovém případě je dobré vědět, zda se nějakým tímto způsobem můžete k určité kartě dostat nebo zda se k ní dostat nemůžete a z potenciálního výběru ji vyřadíte. To se může hodit, třeba když stavíte balík těsně před turnajem a nevíte, zda na místě konání danou kartu seženete.

Pořizovací cena

Nebudeme si nalhávat, že by pro drtivou většinou hráčů nebyla pořizovací cena karet omezením při stavbě balíku. Cena jednotlivých karet se totiž pohybuje od korun po desetitisíce (samozřejmě, že cena v tisících za kartu se netýká balíků na každý formát nebo druh hraní). Cena bývá často výrazným faktorem při výběru, jak jsem si sám mnohokrát vyzkoušel. Určitě se nejedná o nějakou ostudu, že si kartu do balíku nemůžete dovolit. Ani to neznámá, že váš balík bude automaticky slabší než ten, který bude obsahovat samé drahé karty. Je to prostě jen další hledisko, které musíte vzít v úvahu. Ať jsou vaše možnosti jakékoli, vždy je důležité je vzít v úvahu ještě před tím, než se do stavby balíku pustíte. Pokud se chystáte balík fyzicky stavět a víte, že si budete nějaké karty dokupovat, nemá cenu brát v úvahu karty, které si stejně pořídit nemůžete. A tím také odpadnou jiné karty, které byste zařadili jen kvůli jejich výtečné synergii s nějakou drahou kartou. Cenová hranice je často velmi důležitým faktorem a je jedno, zda si stanovíte maximální cenu jedné karty nebo třeba celého balíku. Důležité je to udělat.

Vím, co hledám. Jak na to?

Pokud známe omezení, dle kterých budeme karty vybírat, je potřeba se podívat, kde vlastně hledat a jakým způsobem. Necháme teď stranou případ, kdy je naším hlavním kritériem výběru to, že stavíme balík jen z karet, které máme momentálně doma (nebo které má doma kamarád). Když se chceme vydat za hranice naší vlastní sbírky, určitě se hodí vědět, jaké karty se pro stavbu balíku nabízí. Podíváme se teď na možné způsoby, jak takové karty hledat.

Nejlepším pomocníkem nám bude internet a různé databáze karet.

Pokud jsme se rozhodli pro stavbu balíku dle pravidel určitého turnajového formátu, určitě je dobré jako první krok navštívit oficiální stránku Wizards of the Coast (vydavatel karetní hry Magic the Gathering). Podívat se na legální edice, které jsou pro daný formát vypsány a stejně tak si zjistit, které karty na daném formátu hrát nemůžeme. Tuto cestu je občas důležité zopakovat, abyste získali vždy aktuální informace.³

³ Například formát Standard tzv. rotuje, což znamená, že se do něj použité edice jednak přidávají, ale také čas od času ty nejstarší odejdou a karty z nich už hrát nemůžete. Stejně tak se u starších formátů mění seznam zakázaných a omezených karet. Některá karta může být pro daný formát zakázaná, jiná dříve zakázaná může být povolená. Banlist se momentálně aktualizuje vždy v pondělí po prerule nové edice, takže cca každé 3 měsíce. Karty z nové edice se mohou hrát v pátek po prerule víkendu a v případě Standardu se každý rok a půl odstraní z legálních všechny 3 edice nejstaršího bloku.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Turnajové formáty a edice, ze kterých jsou na ně karty legální, najdete [ZDE](#). Zakázané karty na jednotlivé formáty jsou [ZDE](#).

Když víte, jaké jsou legální edice, a chcete si prohlédnout všechny její karty nebo karty ze všech legálních edic najednou, můžete opět využít nástroj na stránkách Wizardů. Tentokrát se jedná o **Gatherer** na odkaze [ZDE](#).

Pro vyhledávání můžete zvolit nejrůznější kritéria a jejich kombinace. Můžete hledat jak podle formátu (výsledek hledání vám nenabídne ilegální karty), tak dle vlastního výběru edic, barev, creature typů a jakýchkoli dalších parametrů karty včetně textu karty (třeba zadáte destroy target., když hledáte ničení), flavor textu nebo dokonce i ilustrátora.

Výsledek hledání pak můžete zobrazit také různými způsoby. Například obrázek karty nebo text karty vedle menšího obrázku karty nebo jen seznam karet atd. Klidně se nemusíte při hledání ničím omezovat, jen vám pak prohlížení výsledků zabere trochu déle, než by se vám mohlo líbit:-)

Výhodou Gathereru oproti prohlížení reálných karet je i to, že karty zde mají při zobrazení textu karty vždy aktuální znění karty. Ano, i karty mají aktuální znění. Pokud nějaká karta vyšla v minulosti a byla později vydána, mohlo se stát, že se třeba mírně upravil její creature type, takže teď už není Elf, ale je z ní Elf Shaman. Stejně tak je při zobrazení

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

karty zpřesněno znění jejich pravidel v textu, jelikož docházelo k různým úpravám pravidel a vy vždy uvidíte text karty v „aktuálním znění“. Jako příklad můžu dát to, že dříve se namísto „Enters the Battlefield“ používalo na kartách „comes into play“ nebo že „Remove from the game“ na starších kartách znamená to samé, co dnešní slovo „Exile“.

Pokud je důležitým **kritériem vašeho výběru i cena**, je ideální budťo nalezené karty podle ceny posoudit v některém z internetových obchodů nebo hledat už rovnou na stránkách e-shopu. Většina e-shopů nabízí různé možnosti filtrování, které sice nebývají tak podrobné jako v Gathereru, ale zase vidíte rovnou i **cenu a hlavně i dostupnost karty**. To se hodí, pokud kartu sháníte rychle nebo jdete do daného obchodu na turnaj. Například v [Tolarii](#) můžete vybrat karty z různého počtu edic, různé kombinace barev, rarity karet nebo typu a pak výsledek řadit podle ceny, budťo vzestupně nebo sestupně, takže můžete hledat karty do určité ceny.

Kromě uvedených stránek samozřejmě existují další a existují i aplikace, ve kterých si balík můžete postavit, ať už online nebo offline. Tomuto tématu se budeme věnovat až v materiálech přímo určených vlastní stavbě balíku. Teď je pro vás důležité vědět, jak vůbec zjistit, z jakých karet budete při samotné stavbě balíku vybírat.

Znovu připomínám, že čím přesněji si nastavíte kritéria výběru, tím snažší pro vás bude karty do balíku najít.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Teď už jste připravení..!

Věřím, že teď už pro vás bude začátek stavby vlastních fungujících balíků jednodušší. Stačí si vždy předem zodpovědět otázky ve všech čtyřech oblastech, kterým jsme se v textu věnovali. Možná je toho na vás teď trochu moc a některé oblasti byste si potřebovali projít trochu praktičtěji, abyste viděli, k čemu vás mohou jednotlivé otázky přivést. A proto v další kapitole dostanete jeden konkrétní příklad toho, jak bude má stavba fungujícího balíku vypadat, když si promyslím všechny oblasti.

EBook určitě ještě nezavírejte! :-)

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Jeden příklad za všechny

Už znám celkem obstojně pravidla a zahrál jsem si už vícekrát s různými protihráči a vyzkoušel různé herní strategie. Rozhodl jsem se postavit si balík na svůj první turnaj pro začátečníky.

Jdu si tedy ujasnit všechny otázky, na které potřebuji znát odpověď:

1. Proč to dělám?

Mým cílem je to, abych si na turnaji vyrovnaně zahrál s různými protihráči.

Pokud vím toto, rozhodnu se postavit balík, který nebude zaměřený vyloženě jen na to, aby porážel jednoho konkrétního soupeře. Mé volby karet budou co nejuniverzálnější. Jelikož mi nejde vyloženě o výhru, nebudu riskovat. Nevsadím na balík, který snadno vyhrává, pokud na něj nejsou soupeři připravení, ale nemá moc šancí, když jsou.

2. Jak dosáhnu svého cíle?

Už jsem vyzkoušel více herních strategií a nejvíc mi sedí hraní rychlých neblokovatelných bytostí a obrana proti soupeřovým snahám o protiútok. Proto si pro tento turnaj vyberu právě tuhle strategii.

Vím tedy, že budu hrát aggro balík, který bude těžit z určité formy neblokovatelnosti (ať už klasický unblockable nebo létání). K tomu abych zastavil soupeřovy snahy o protiútok, můžu přistoupit buďto tak, že zařadím odstraňování soupeřových bytostí nebo nebudu soupeřovy bytosti řešit vůbec - budu se snažit vyhrát dřív, než se to podaří soupeři. Proti soupeřovým snahám mi ve výhře zabránit, zařadím karty na ochranu mých bytostí.

3. S kým budu hrát?

Nevím přesně, kdo na turnaj dorazí, ani jaký přesně balík bude preferovat, jelikož jsem se všemi, kdo pravidelně chodí hrát, ještě nehrál. Co vím, je však to, že od naprosté většiny soupeřů můžu očekávat nějaký aggro balík, i když přesně nevím, zda rychlejší nebo pomalejší. A také vím, že se hraje turnaj ve formátu Standard, což ovlivní edice, ze kterých budu karty vybírat, i ze kterých budou vybírat soupeři.

Vím tedy, že během her se velmi často střetnou bytosti v souboji. Budu tedy vybírat bytosti dobré pro souboj nebo naopak takové, které se souboji dokážou vyhnout (neblokovatelné, s létáním). Jelikož očekávám, že soupeřové se

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

budou snažit o útok, budu do balíku potřebovat zařadit nějaké karty proti soupeřovým bytostem. Také vím, že poslední edice nabízejí hodně velkých bytostí nebo možností, jak si velkou bytost poměrně efektivně vytvořit, proto zařadím i karty zaměřené proti velkým bytostem.

4. Z čeho vybírám?

Vím, že základním kamenem pro výběr karet bude má dosavadní sbírka, jelikož mám pro tento turnaj rozpočet 90,- Kč na dokoupení největších nezbytností do balíku.

Jako první intropack jsem si vybral modro červený balík a celkem mi přirostl k srdci. Ten mi bude spolu kartami z pár boosterů a deckbuilders toolkitu základem pro balík. Pokud budu nějaké karty potřebovat dokoupit, tak vím, že bude ideální, aby jedna karta nestála více než 10 korun, abych jich mohl dokoupit co nejvíc.

Když mám všechny tyto informace, můžu je dát do kupy, abych si vytvořil celkový koncept balíku a toho, jaké karty do něj budu potřebovat. Víím, že chci hrát útočný balík s neblokovatelnými bytostmi a že bude modro-červený. Také vím, že se musím umět bránit soupeřovým útočným snahám, případně si pro vítězství dojít dřív než on. A také znám svůj rozpočet.

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Jedním z možných výsledků bude, že při stavbě balíku budu vybírat jen z modrých létajících bytostí s levnějším manacostem (ideálně do 3 man) a balík doplním červenými kouzly, které umí dát zranění jak do bytosti (ochrana před soupeřovými útočnými snahami), tak do hráče (urychlení mého vítězství). Stejně tak si budu všímat karet, které se umí vypořádat s většími bytostmi, i když by je měly jen zdržet. K tomu využiji vlastnosti modré barvy vracet soupeři bytosti do ruky nebo je dočasně tapnout. Takové karty jsou dobré v případě, že mám už vytvořený určitý tlak a stačí mi soupeře jen pozdržet, než začne realizovat svůj vlastní herní plán. To se mi bude určitě hodit, jelikož čekám hodně balíků založených na bytostech a má červená kouzla nedokážou zastavit větší bytosti. Do základu balíku se určitě vyhnu specificky zaměřeným kartám, které fungují jen proti jedné barvě nebo i těm, které jsou zaměřené třeba na ničení artefaktů/enchantmentů. Ty totiž s největší pravděpodobností nebudu moci využít proti všem mým soupeřům. Zato kouzla přímého zranění určitě využiju vždy. Stejně tak vím, že když potřebné karty nenajdu ve své sbírce, budu vybírat z levnějších alternativ do 10 korun a na stránkách svého obchodu tak pro mě bude důležitým vyhledávacím kritériem cena.

Můžu se do toho tedy pustit – hledám levné modré bytosti se schopností flying, červená kouzla přímého zranění a modrá kouzla umožňující vypořádat se s velkou bytostí. Tím se mi výběr karet pro můj balík podstatně zúžil!

Vidíte? Tím, že jsem si byl schopen najít odpovědi na 4 základní otázky, vím mnohem přesněji, jak budu karty do svého balíku vybírat. Na co se zaměřit a i to, kde si seženu chybějící. Teď už budu na lepší cestě postavit fungující balík, než kdybych si 4 základní otázky vůbec nepoložil.

Co dál?

Děkuji, že jste dočetli až sem a zvládli tento nadstandardně dlouhý magicový text. Oceňuji, že se chcete ve svém koníčku rozvíjet a že jste mi umožnili šířit dál mé zkušenosti. Jelikož stavěním vlastních balíků v podstatě žiju, jsem rád, že jsem to mohl být právě já, kdo vás do této problematiky hlouběji zasvětil.

Ale tímhle to nekončí. Tímhle to začíná.

Věřím, že díky eBooku snáze vykročíte ke stavbě vlastních fungujících balíků. Prosím vás, abyste si pamatovali, že před stavbou balíku je potřeba umět si odpovědět na čtyři základní otázky. A to na každou z nich, žádnou nevynechat!

- **proč to dělám,**
- **jak svého cíle dosáhnu,**
- **s kým (čím) budu hrát a**
- **z čeho vybírám.**

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Když se pustíte do stavby balíků se znalostí odpovědí na tyto otázky, určitě bude výsledek lepší než pokusy, kdy jste o těchto otázkách vůbec nepřemýšleli. Zkrátka budete vědět, co a proč děláte a uvidíte, že takovýto přístup k Magicu nese své ovoce. Hry si víc užijete a časem se dostaví i kýžené výsledky.

Jelikož toto byl teprve úvodní krok do stavby balíků a vlastně takové nutné minimum, abyste se v tom neztratili, určitě se vám budou hodit další materiály, které připravuji. Ty už se posunou přímo k základům stavby balíku a také ke hře jako takové, jelikož ani ten nejlepší balík vám nepomůže k dosažení vašich cílů, pokud s ním nebudete umět správně zacházet. Než vše připravím, věřím, že budete sledovat dění kolem Tolarie.cz, kde se budou i nadále objevovat články věnované různým aspektům Magicu.

To hlavní ale je, že jste si nechali na email poslat tento eBook, můžeme zůstat v kontaktu. Můžete tak očekávat občasné informace, které se vám budou hodit pro různé oblasti vašeho koníčku Magic the Gathering. Přesvědčte se prosím, že vám nebudou mailly z Tolarie padat do spamu, jelikož byste tak mohli o mnoho přijít. Pokud zjistíte, že vám tyto zprávy nic nepřinášejí, samozřejmě se můžete kdykoli z odběru odhlásit. Ale věřím, že po pár emailech uvidíte, jak jste udělali dobře! :-)

Pokud máte pocit, že vám přečtení ebooku pomohlo, dejte prosím o možnosti jeho stažení vědět svým kamarádům a známým, kterým by také mohl přinést užitek. Stačí, když jim pošlete tento odkaz:

http://tolarie.cz/rady_a_tipy/ebook_zdarma/

Jak si postavit vlastní fungující balík: 4 otázky, na které musíte znát odpověď, než vůbec začnete

Pokud byste potřebovali v nějaké oblasti obsažené v eBooku upřesnění, neváhejte se ozvat na náš email info@tolarie.cz a my vám odpovíme. Stejně tak budeme rádi, když nám pošlete váš názor na ebook a návrhy na to, jak by šlo jeho téma prohloubit. Nebo navrhněte téma z oblasti Magicu, o kterém byste se rádi dozvěděli více.

Do našeho příštího kontaktu se mějte pěkně!

Petr Brožek

Tolarie.cz